

Ceci est l'appendice au règles internationales de poker de la FIDPA.
Vous y trouverez toutes les règles de la maison qui diffèrent des règles générales de la FIDPA

Directives de tournoi

L'organisme de contrôle en Belgique est la commission des jeux de hasard

Cantersteen, 47
1000 Bruxelles

Téléphone (entre 9h et 12h):
+32 2 504 00 40

Fax:
+32 2 504 00 66

Ce règlement sera utilisé pour les tournois, les sit & go et pour le cash game.

4-3 anomalies et décisions.

En cash game dans certaine limite le responsable pourra aller vérifier au caméra et revenir sur un pot passé malgré l'entame de la nouvelle main.

5-3 jouer contre l'éthique

Tout joueur impliqué dans une collusion sera sanctionné se qui pourra aller jusqu'à la disqualification ou la mise à la porte de l'établissement.

6-3 b un joueur, une main

Ne sera pas appliqué une fois la main est terminée.

7-1 k étiquette

Ne sera pas appliqué au cash game.

8 conclure un marché

Tous deal avec distribution totale du prize money mettra un terme au tournoi ou sit & go.

9 sanctions

Penalty par tour

En cash game une sanction financière (amende) pouvant aller jusqu'à 20€ peut être appliqué par le responsable poker, le joueur sera libre de la payer ou de quitter la table.

10 langues officielles

Français, Néerlandais (flamand), Anglais.

11 appareils de communication

Pas appliqué, les appareils de communication ne sont pas autorisés à la table, une sanction pourra être prise par le responsable en fonction du type de jeu et des circonstances.

12-5 appareils électroniques.

Pas appliqué

14-5 inscriptions

Pas appliqué

15-2 joueurs suppléants

Le joueur suppléant peut être sanctionné par une pile de jetons réduite.

18 recaves

Précision, il faut des jetons devant soit pour pouvoir prendre l'add-on.

25-3, 25-4 fermeture des tables

Pas appliqué

26-2 les cartes

Pas d'application sauf sur table avec shuffle automatique.

28-2 la donne des cartes

Sauf en cash game.

30-1 jeu de carte défectueux

La main sera terminée puis le jeu changé (le responsable se réserve le droit d'annuler la main si il le souhaite)

33-3 rabbit hunting

Sauf en cash game

37-3 color-up

Ou autres valeurs de jetons au choix du responsable.

40 le placement du bouton

Le bouton commence au siège 1 sauf en cash game.

44-2 les blinds

Sauf en cash game

49-2 table finale

Pas de tirage au sort le bouton est placé siège 1

50-3 ligne destinée aux mises

Lire les cartes lâché dans un mouvement vers l'avant, dans et au-delà de la ligne seront considérées comme couchée, seront aussi couché les mains qui ne franchirons pas la ligne mais seront visiblement jetée pour fold.

51-4 zone de sécurité

Sauf accord du joueur (même tacite).

53-5 passer

Pas d'application

58-1 taille du pot

Sauf en cash game

59-3 all-in

Sauf en cash game

61-2 a relance

La relance minimum est le double de la mise précédente non de la relance.

67-4 a exposer sa main

Sauf en cash game

69-2 mains a tapis

Pas au cash game

75-5 attributions du pot

Au cash game une vérification au caméra peut avoir lieu si le responsable le juge nécessaire.

78-3 b main morte

Si le responsable juge que cela à été fait délibérément

78-3 i main morte.

Pas d'application

80-3 erreurs de tableau

Pas d'application la main est terminée sauf si le responsable annonce une main morte.